



Ausschreibungstext zu WATCHPAX 4

Kompakter und konfigurationsfreier Medienserver für vernetzte und synchronisierte Multi-Display-Systeme. Stapelbares robustes Aluminiumgehäuse mit rückseitigen Anschlüssen: 4x DisplayPort, 2x USB3, 1x Gigabit-LAN (RJ45), 1x Stereo-Miniklinke als Ausgang für Audio. Wiedergabe üblicher Bild- und Videocodex. Einbindung von Livesignalen über optionale USB3 Capture-Interfaces. Neben vordefinierten Programmabläufen kann auch über MIDI, DMX (per Artnet) oder TCP/IP interaktiv in das Programm eingegriffen werden. Externe Geräte können über DMX (per Artnet) oder Netzwerk gesteuert werden.

Wichtige Funktionen:

- Grafikkarte unterstützt 4x 4K (UHD) Ausgabe mit synchronisierten Ausgängen
- Konfigurationsfreies Plug-and-Play System
- Abgesichertes Windows 7 embedded Betriebssystem
- Vorinstalliertes und optimiertes WATCHOUT 6 System inkl. Lizenz
- Sauberes Herauf- und Herunterfahren durch Schaltung der Stromzufuhr
- Internes Schaltnetzteil 100-250V
- Interaktive Steuerung über MIDI (über USB), DMX (per Artnet) und TCP/IP
- Steuerung externer Hardware über DMX (per Artnet) und TCP/IP bzw. UDP
- Externe Bedienung des Multi-Display-Systems über optionale Software Dataton WATCHNET oder IP-fähige Steuerungssysteme



Technische Daten:

- Maße: 214 x 276 x 43mm (BxTxH), Gummifüße entfernbar
- Gewicht: 2.950g
- Elegantes Aluminiumgehäuse mit Transporthandgriff
- mit Rackmontage (1/2 19"-Format, nur für zwei Geräte nebeneinander!)
- Vier aktive Lüfter vorne mit Entlüftung hinten
- SSD Datenträger mit 1TB Kapazität (Leserate ca. 1 GB/sec)
- Intel 4-Kern-CPU
- Dedizierte Grafikkarte mit 4 synchronen DisplayPort Ausgängen (Auflösung max. UHD)
- Stereo-Ausgang über 3,5mm Miniklinke
- Mehrkanal-Audiowiedergabe über optionale externe Audiointerfaces (nicht enthalten)
- 2x USB3 Port zum Anschluß für optionales Zubehör (Capturekarten bis zu 4K, Audiointerfaces,...)
- Gigabit Ethernet (RJ45) - WLAN als Option auf Anfrage



Alle Angaben und technischen Daten sind vorläufig und können jederzeit geändert werden!